

【代替スコアリングシステム】について

〔1ゲーム15点で2ゲーム先取の3ゲームマッチ〕

○スコアリングシステム

- ・ マッチは2ゲーム先取の3ゲームで行う。
- ・ ゲームで15点を先取したサイドがそのゲームの勝者となる。
- ・ スコアが14点オールになった場合にはその後最初に2点リードしたサイドがそのゲームでの勝者となる。
- ・ スコアが20点オールになった場合には、21点目を得点したサイドがそのゲームでの勝者となる。

○エンドの交替

- ・ プレーヤーは、次の場合にエンドを替える。
 - ①第1ゲームを終了したとき。
 - ②第2ゲームを終了したとき。(第3ゲームを行う場合)
 - ③第3ゲームで、どちらかのサイドが最初に8点に達したとき。

○インターバル

- ・ すべてのゲーム中に一方のサイドが8点になったとき、60秒を超えないインターバルを認める。
- ・ 第1ゲームと第2ゲームの間、第2ゲームと第3ゲームの間に120秒を超えないインターバルを認める。